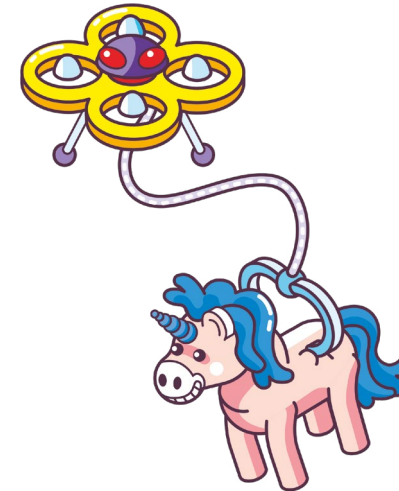


Gamedesign-Programm

Hier eine Auswahl an Programmen, die wir für das Gamedesign empfehlen können:



Programm	Info	Online / Offline	Sprache	Komplexität
• Bitsy	Visuelle Interactive Fiction (Zelda)	Online	Kaum: Englisch	Sehr niedrig
• Twine	Interactive Fiction (Gamebooks)	Beides	Verschiedene	Niedrig
• Kodu	3D Multiplayer, Adventure ... mit vorbereiteter Optik	Offline	Symbole, Deutsch	Mittel
• Construct	Platformer, Adventure mit eigenen Grafiken / Sounds etc.	Beides	Oft: Englisch	Fordernd